

Übungsaufgaben vom Unterricht am 12.05.2023

Aufgabenstellung, Programmierlösung und Struktogramme

Anweisungen mit und ohne Variablen und einfache Wiederholungen

```
{Stelle Deine Welt ein:  
Höhe 6, Breit 5, Länge 5  
  
Schreibe ein Programm mit  
so wenig Anweisungen wie  
möglich! Verwende hierzu  
Wiederholungen und Variable!  
  
Robot Karol soll in jeder Ecke  
einen Ziegel legen.  
  
Abschließend soll er vier Ziegel  
stapeln und wieder aufheben!}  
  
wiederhole 3 mal  
Hinlegen  
Schritt  
*wiederhole  
  
Schritt  
LinksDrehen  
LinksDrehen  
  
wiederhole 3 mal  
Aufheben  
Schritt  
*wiederhole  
  
Schritt  
RechtsDrehen  
RechtsDrehen  
  
Hinlegen(4)  
Aufheben(4)
```

Hauptprogramm

wiederhole 3 mal
Hinlegen
Schritt
Schritt
LinksDrehen
LinksDrehen
wiederhole 3 mal
Aufheben
Schritt
Schritt
RechtsDrehen
RechtsDrehen
Hinlegen(4)
Aufheben(4)

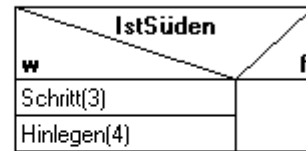
Wenn_Dann_Bedingung

```
{Stelle Deine Welt ein:  
Höhe 6, Breite 5, Länge 5
```

```
Schreibe ein Programm!  
Robot Karol soll 3 Schritte vorwärts  
gehen und vier Ziegel hinlegen, wenn  
er in Richtung Süden schaut!}
```

```
Wenn istSüden dann  
Schritt(3)  
Hinlegen(4)  
*Wenn
```

Hauptprogramm



Wenn_Dann_Sonst_Bedingung

```
{Stelle Deine Welt ein:  
Höhe 6, Breite 5, Länge 5
```

```
Schreibe ein Programm!  
Robot Karol soll 3 Schritte vorwärts  
gehen und vier Ziegel hinlegen, wenn  
er in Richtung Süden schaut, sonst soll  
er sich viermal nach linksdrehen!}
```

```
Wenn istSüden dann  
Schritt(3)  
Hinlegen(4)  
sonst  
  
wiederhole 4 mal  
Linksdrehen  
*wiederhole  
  
*Wenn
```

Hauptprogramm

